

SPELREGELS



EKHOORN

ELASTIEKEN — KRALEN

Ref. JP6304



5 035012 054340

HAAA[®]
handige handen

SCHRIJFRITMIEKDOELEN

- Tweehandig samenwerken: symmetrie
- Tweehandig samenwerken: steun- en bewegende hand
- Pincetgreep
- Oog-handcoördinatie
- Voorkeurshand ontwikkelen
- Vingerbeweeglijkheid stimuleren
- Manipulatie (in en uit de hand)
- Kracht ontwikkelen - doseren van kracht
- Tweedeling in de hand
- Ruimtelijk structureren

Meer info over de onderwijsdoelen?
Bekijk de pdf gelinkt aan dit artikel op
www.baert.com.

MATERIALEN

- Motoriekbord(en) Eekhoorn
- Pluggen
- Natuurkralen
- 3-stippendobbelsteen
- 6-stippendobbelsteen
- 6-kleurendobbelsteen (met roze)
- Elastieken (6 kleuren)
- Ronde kralen (6 kleuren)
- Vierkante kralen (6 kleuren)
- Oprachtkaarten Eekhoorn
- Spelbakje
- Voelzakje



OEFENVORMEN

De oefenvormen worden steeds onder begeleiding aangeboden.

● EXPERIMENTEREN MET ELASTIEKEN (junior)

Vorbereiding: Stop de pluggen in de 2 buitenste (verticale) rijen met gaatjes. In de middelste rij komen geen pluggen bij opdrachten met elastieken. Duw de pluggen goed in de gaatjes zodat ze stevig vastzitten. Na het spelen laat je bij voorkeur deze houten pluggen in de motoriekborden zitten. Indien gewenst kunnen deze pluggen ook vastgelijmd worden.

Laat de kinderen vrij experimenteren met de elastieken. Ze spannen elastieken rond de pluggen. De pincetgreep en vingerkracht wordt op een speelse manier geoefend.

● OPDRACHTKAARTEN NAMAKEN ELASTIEKEN (junior)

Neem één van de opdrachtkaarten en probeer deze kaart identiek na te maken. Neem de juiste elastieken uit de voorraad en geef eekhoorn een mooie streepjesstaart. Ga planmatig te werk.

● LOGISCHE VOLGORDE ELASTIEKEN (junior)

Neem een opdrachtkaart bij de hand. Span de juiste elastieken over de houten pluggen en probeer het patroon verder te zetten. De zwarte stipjes op de elastieken tonen het terugkerend patroon.



● KLEUREN DOBBELEN (junior)

Beide spelers plaatsen het motoriekbord voor zich op tafel. Leg de gekleurde elastieken (36 elastieken = 6 van elke kleur) in het spelbakje. De spelers gaan de staart van eekhoorn versieren met streepjes.

Dobbel om de beurt met de kleurendobbelsteen. De speler aan zet neemt een elastiek in de juiste kleur uit de voorraad en spant deze over twee pluggen. Ga planmatig te werk. Neem een opdrachtkaart bij de hand om te zien hoe het moet. In totaal heb je 14 elastieken nodig om de staart te versieren. De gedobbelde kleur niet meer in voorraad? Jammer. De andere speler is aan de beurt.

Welke eekhoorn heeft als eerste een staart vol streepjes?

● SPELVARIANT ZORGPAKKET

Speel het spel met 1 motoriekbord. Dobbel met de kleurendobbelsteen en span de juiste elastieken over de pluggen.

● OPDRACHTKAARTEN NAMAKEN KRALEN (junior)

Neem één van de opdrachtkaarten en probeer deze kaart identiek na te maken. Stop over de juiste pluggen gekleurde ronde en vierkante kralen. Ga planmatig te werk! Werk van boven naar onder en rij per rij. Opgelet! Niet over elke plug moet een kraal komen.

● NOOTJES VOOR EELHOORN (junior)

Stop de natuurkralen in het voelzakje. Beide spelers plaatsen het motoriekbord voor zich op tafel. In alle gaatjes worden pluggen gestoken.

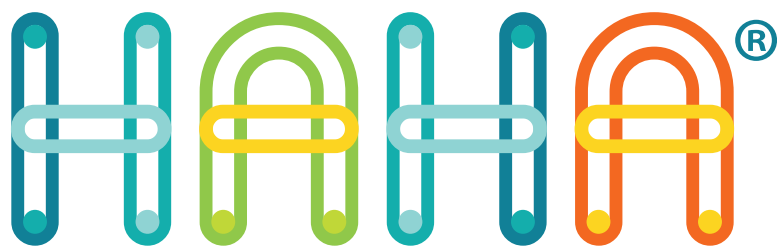
Dobbel om de beurt met de 3-stippendobbelsteen en haal evenveel kralen (nootjes) uit het zakje als het aantal ogen op de dobbelsteen. Lukt het in één beweging? Ga met de hand in het zakje. Neem het juiste aantal kralen in de hand en verplaats de nootjes naar de handpalm. Haal nadien de hand uit het zakje. Zo wordt de in-hand manipulatie (translatie: in de hand) geoefend. Plaats de kralen over de pluggen van het motoriekbord. Handige handen spelen het spel met de 6-stippendobbelsteen.

Dit spel kan ook gespeeld worden met 1 motoriekbord. Samen verzamelen ze nootjes voor eekhoorn.

● SPELVARIANT (expert)

Handige handen proberen de verzamelde nootjes ook één voor één terug naar de vingertoppen te verplaatsen om ze zo over de pluggen van het spelbord te schuiven. Het nemen, vasthouden en plaatsen gebeurt met de dominante hand. De steunhand houdt het motoriekbord vast.





handige handen

Handige Handen heeft als doel de handvaardigheid van peuters en kleuters te stimuleren.

Dorine Cleve, de oprichtster van Handige Handen, heeft meer dan 20 jaar ervaring in het ondersteunen van kinderen met een motorische beperking. In 2017 werd SCHRIJFRITMIEK opgericht en geeft ze praktijkgerichte vormingen rond motorische ontwikkeling. Ze is ook de auteur van de voorbereidende schrijfmethode Krullenbol.

Met haar achtergrond in de kritische ontwikkelingsbegeleiding (lateralisatie), psychomotoriek en reflexintegratie wil ze met Handige Handen leerkrachten, zorgleerkrachten, ouders, kinesisten, logopedisten, ergotherapeuten en meer een handje helpen in het aanleren van de fijne motoriek aan peuters en kleuters.

HET AANBOD VAN HAAA BREIDT VERDER UIT.
WE BLIJVEN NIEUWE THEMATISCHE
MOTORIEKBORDEN ONTWIKKELEN OM ZO
VERSCHILLENDE DEELVAARDIGHEDEN VAN DE FIJNE
MOTORIEK SPEELS TE KUNNEN OEFENEN.



VORMINGEN

Individuele en teamgerichte vormingen rond motorische ontwikkeling.

Bekijk het volledige aanbod vormingen op

WWW.SCHRIJFRITMIEK.BE